

HÄSTSPELET

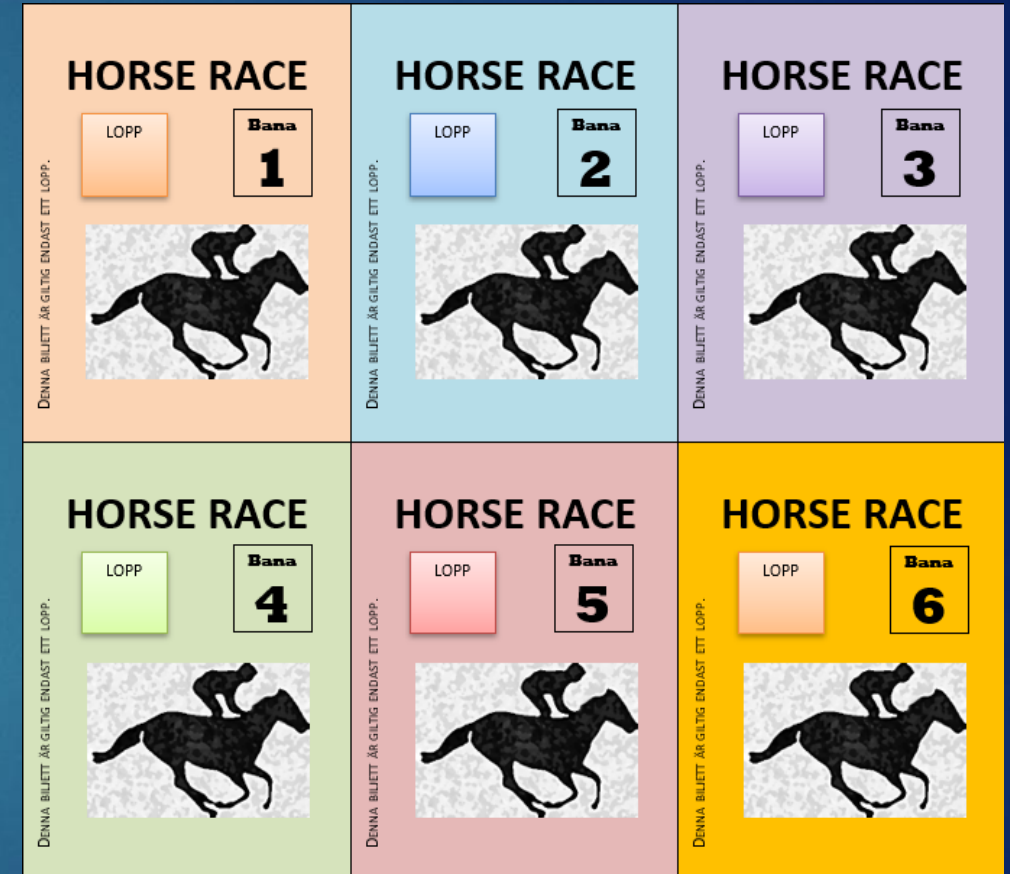
UNDER MÅNGA ÅR SPELADES DETTA SPEL PÅ DE FLESTA FESTERNA – DET
VAR LIKA VIKTIGT SOM ALLSÅNGEN!

Upphovsmännen bakom spelet

- ▶ Familjen Göran och Liselott Johansson åkte till fjälls varje år och behövde sysselsättning på kvällstid tillsammans med barnen. I Caravan Club:s Storstuga i Tandådalen fick familjen Johansson idén till hästspelet och tillverkade "prototyper" till spelet och hittade på regler samt spelade med glatt humör.
- ▶ Åke "Åke 6:an" och Cecilia Andersson fick höra talas om spelet vid gemensamma träffar och förfinade "attiraljerna". Cecilia ritade hur hästarna skulle se ut och Åke snidade till dem.
- ▶ Göran och Liselott fixade en lååång vaxduk och ritade upp banor, tillverkade "bettingkort".
- ▶ Vid en fest i klubben testades spelet och nu blev många medlemmar bitna av "hästbacillen".
- ▶ Ingen fest utan allsång och hästspel.
- ▶ Under perioden tjejträffarna ägde rum spelades det ofta på hästarna.

SPELET BESTÅR AV:

- ▶ 6 HÄSTAR
- ▶ 2 TÄRNINGAR
- ▶ BETTINGBILJETTER FÖR RESP HÄST
- ▶ EN HÄSTKAPPLÖPNINGSBANA MED RUTOR
- ▶ EN LÅÅNG VAXDUK



Regler

- ▶ Deltagarna satsar på en av hästarna.
- ▶ Man kan spela om pengar (dock inga stora summor) – maxbeloppet var 5 kr/häst. (Men lika gärna utan eller om godis t ex.)
- ▶ Om det var många spelare fick man dela på hästarna och vinsten delas mellan vinnarna.
- ▶ En person tar emot "betten".
- ▶ En annan person kastar de två tärningar.
- ▶ De siffror som kommer upp representerar en häst med tärningens nummer. (Får man en 6:a flyttas häst nr 6 ett steg framåt).
- ▶ När första hästen kommer i mål vinner den som satsat på det numret potten. Är man fler om numret delas potten.





